

GUIA DIDÀCTICA

Calcula, calculadora, és un conjunt d'activitats per treballar els aspectes relacionats amb l'ús de la calculadora, element integrant de la programació de matemàtiques del cicle superior d'educació primària. Malgrat això, es recomana, degut al nivell dels problemes de matemàtiques, que el paquet sigui utilitzat a 6è de primària.

L'activitat consisteix en una seqüència de pantalles d'informació i exercicis en els quals es desenvolupen de manera sistemàtica el coneixement i ús de les calculadores electròniques. A mesura que s'avança en el coneixement de les diferents funcions, es proposen una bateria de problemes de càlcul per exercitar els coneixements i assolir els continguts de forma més duradora.

S'ha posat especial èmfasi en la selecció dels problemes de càlcul; atenent tant al valor demostratiu d'allò que s'ha explicat a les pantalles prèvies d'informació; com al valor com a exercicis de càlcul en si mateixos. A la vegada, els problemes no deixant de ser un recull d'una bona part de la programació de matemàtiques de l'últim curs de primària.

En la confecció de l'activitat s'han utilitzat els recursos propis de Windows (95 o superior): la calculadora pròpia del sistema, imatges, conceptes inclosos a l'ajuda de l'eina... Evidentment, per fer l'activitat amb els alumnes, es recomana tenir activada la calculadora no solament per manipular-la, sinó també per realitzar els problemes proposats.

El paquet consta únicament d'imatge i text (no té fitxers de so ni de vídeo). Hi ha poques activitats de relació, essent la majoria de resposta escrita. S'ha de treballar amb una àrea de pantalla de 800 x 600 píxels i amb més de 256 colors.

Eduard Orge G.